

IMPLEMENTASI SIMULASI WISATA SHARK CAGE DIVING DENGAN PERANGKAT VIRTUAL REALITY GOOGLE CARDBOARD MENGGUNAKAN GAME ENGINE UNITY 3D

Riva Farabi¹⁾, Akik Hidayat²⁾, Erick Paulus³⁾

Email : ¹⁾rivafarabi_babeheer@yahoo.com, ²⁾akik.hidayat@unpad.ac.id, ³⁾erick.paulus@unpad.ac.id

Program Studi Teknik Informatika, Departemen Ilmu Komputer, FMIPA Universitas Padjadjaran

ABSTRACT

Shark cage diving is one of the recreational activities carried out in areas inhabited sea sharks. Of course not everyone is able to do these activities, but with virtual reality technology, can enable one to view and simulate things that have never been seen directly in front of the eye. Google Cardboard is one of the technologies of virtual reality VR multiple devices on the market that is easy to reach the public. Besides cost, Google Cardboard rely on the ease of use with the smartphone as a VR display. With the Unity 3D game engine, can allow creating VR application that simulates shark cage diving activities that can be used smartphone users and Google Cardboard with ease. Of research and field study of the 30 respondents indicated that VR application can be used as a means of recreation that also add insight.

Keywords — Android, Google Cardboard, Shark Cage Diving, Simulasi, Unity 3D, Virtual Reality

ABSTRAK

Shark cage diving merupakan salah satu kegiatan rekreasi yang dilakukan di daerah laut yang dihuni hiu. Tentu tidak semua orang mampu melakukan kegiatan tersebut, tapi dengan teknologi *virtual reality*, dapat memungkinkan seseorang untuk melihat dan mensimulasikan hal yang belum pernah dilihatnya secara langsung di depan mata. Google Cardboard merupakan salah satu teknologi *virtual reality* dari beberapa perangkat VR yang ada di pasaran yang mudah dijangkau masyarakat. Selain murah, Google Cardboard mengandalkan kemudahan dalam pemakaiannya dengan perangkat smartphone sebagai layar VR. Dengan game engine Unity 3D, dapat memungkinkan membuat aplikasi VR yang mensimulasikan kegiatan shark cage diving yang dapat digunakan pengguna smartphone dan Google Cardboard dengan mudah. Dari penelitian dan studi lapangan terhadap 30 orang responden menunjukkan bahwa aplikasi VR bisa digunakan sebagai alat rekreasi yang juga menambah wawasan.

Kata kunci — Android, Google Cardboard, *Shark Cage Diving*, Simulasi, Unity 3D, *Virtual Reality*